HealthController를 상속받아 플레이어, 몬스터의 체력을 관리

이펙트는 오브젝트 풀로 관리

게임패드 연동, 인식, UI변경

데칼 쉐이더를 적용

아이템 정보를 ScriptableObject로 가져올 때 문자열 데이터가 깨져 UTF-8로 인코딩하여 return.